

KAOS A.D.

~ oplæg til postapokalyptisk Solar System



Verden er gået under. En katastrofe har udslettet størstedelen af den menneskelige civilisation, og er de få overlevende begyndt at sætte små, primitive samfund op i ruinerne af en civilisation, de kun vagt husker og knapt forstår.

Men noget er sket med menneskene, dyrene og miljøet. Sære væsner – halvt mennesker, halvt uhyrer, strejfer om i vildmarken, kæmpemæssige dino-lignende dyr jager på sletterne, og tilsyneladende almindelige mennesker har mærkelige evner.

Sygdomme hærger, svære misdannelser er ødelæggende og sult er udbredt.

I dette hærgede landskab forsøger enkelte – alene eller i små flokke – at gøre en forskel. At finde frem til fortidens storhed, deres egen rigdom, oplysning, frihed eller andet. Det er vores helte. De besidder mærkværdige kræfter eller har halvt huskede minder om fortiden og de gør en forskel. Heltene er ikke nødvendigvis ”de gode” men er protagonister, som vi gider heppe på, trods deres mulige fejl og mangler og moralske slagside.



Tænk Heavy Metal-tegneserien blandet med en knivspids



Nausicaa. Handlingen skrider

hurtigt frem, der er masser af action og voldsomme kampe men også en søgen efter mening. Perfekt til Solar System altså.

Det er pulpet, postapokalyptisk fantasy i en fjern fremtid. Fragmenter fra fortiden dukker ofte op, der er ruiner af højhuse og flyvemaskiner, våben er både primitive sværd og strålevåben, som kan bruges, til de løber tør for energi. Gasmasker, ringbrynjer, kæmpemæssige firben, uhyggelige misfostre og rester af en anden civilisation.

System: vi kører næsten efter Solar System-bogen, henter Keys fra The Shadow of Yesterday og arbejder intenst med at lave interessante Secrets, der afspejler spillet.



Er I på?

